

UML

Rapport de COO présenté par

Benoît Schneider - 4.2

Corentin Sardo - 4.1

En vue de l'obtention du D.U.T. Informatique

Diagramme de Classes réalisé selon les différents énoncés :

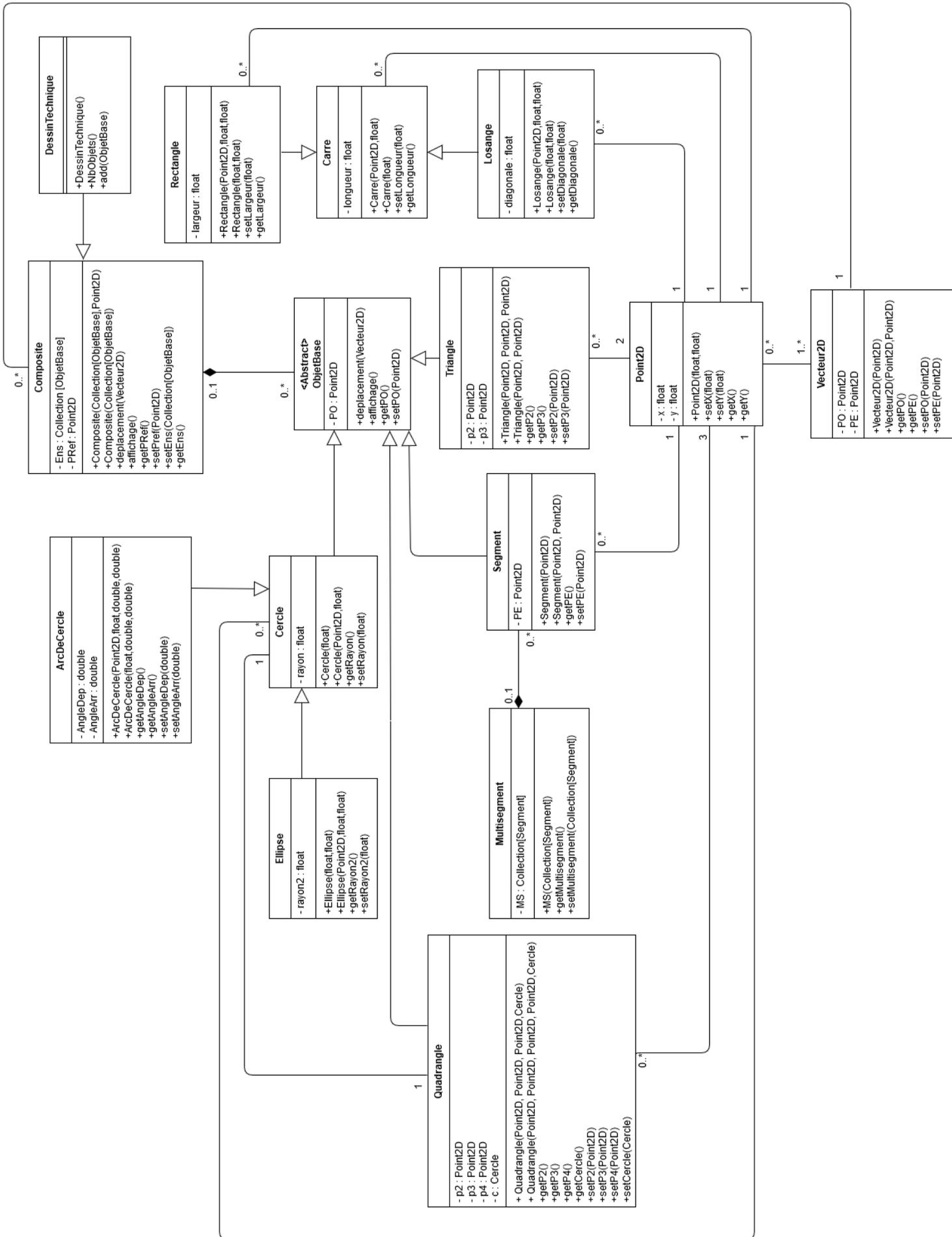


Diagramme Objets basé sur le diagramme précédent :

Point2D Porigine
- x = 0 - y = 0

Vecteur2D vect1
- PO = Porigine - PE = Point2D(4,5)

Carre carr1
- PO = Porigine - cote = 5

Rectangle rect1
- PO = Porigine - longueur = 5 - largeur = 7

Losange los1
- PO = Porigine - cote = 6 - diagonale = 8

Cercle cercle1
- PO = Porigine - rayon = 5

Quadrangle quad1
- PO = Porigine - p1 = Point2D(1,2) - p2 = Point2D(2,3) - p3 = Point2D(4,6)

ArcDeCercle adc1
- PO = Porigine - c = cercle1 - angleDep = 130° - angleArr = 260°

Triangle tri1
- PO = Porigine - p1 = Point2D - p2 = Point2D

Ellipse ell1
- PO = Porigine - rayon = 5 - rayon2 = 10

Segment s1
- PO = Porigine - PE = Point2D(7, 9)

Multisegment multi1
- Ens = Collection[s1,s2, s3]

Composite compo1
- Ens = [rect1,tri1,los1] - PRef = Porigine

DessinTechnique dessin1
- Ens = [rect1,tri1,los1] - PRef = Porigine

Diagramme de Séquence correspondant :

