

# Shoot'em up - Wordbee

- Florian Ayerbe
- Clément Deloison
- Emma Hodson
- Benoît Schneider

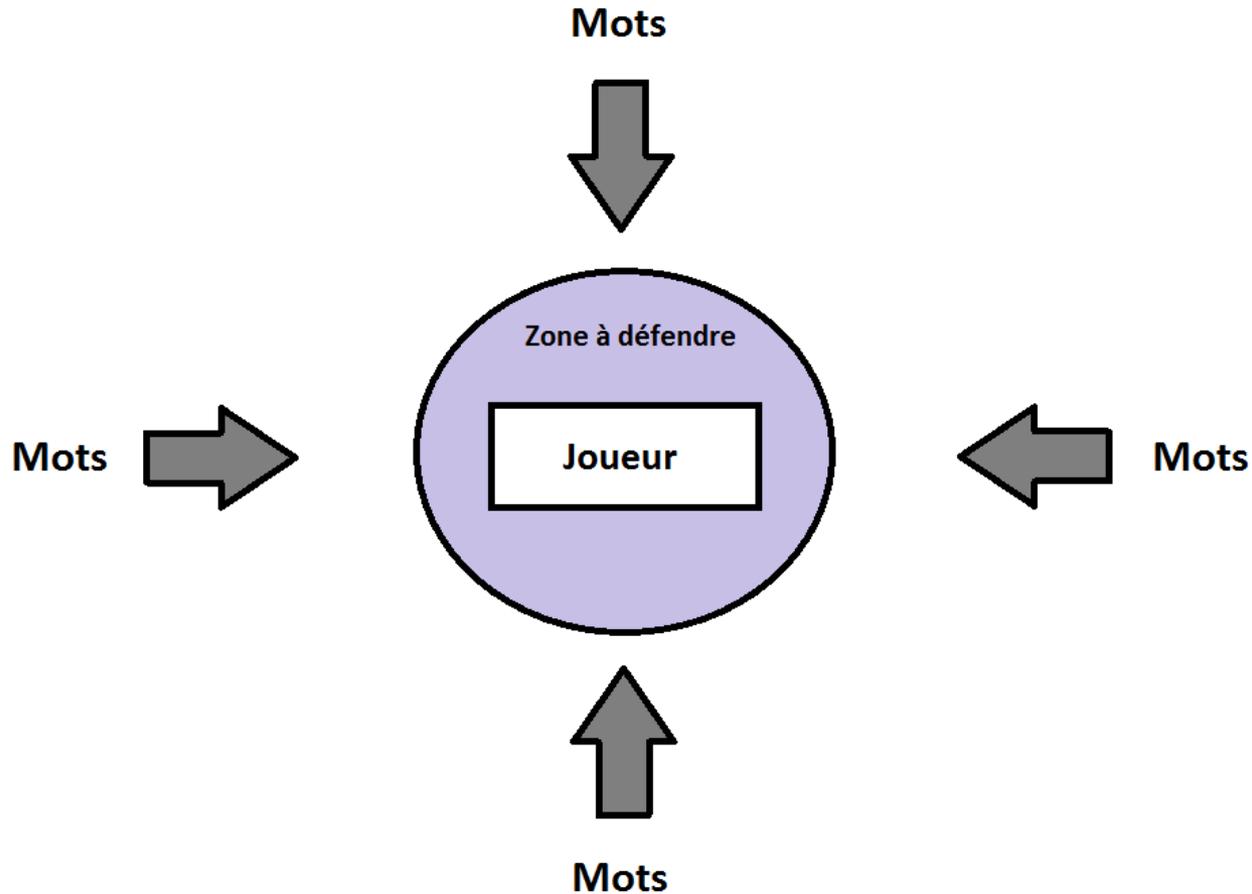
# Sommaire

- Le concept du jeu
- Résultat
- Seconde disposition (test)
- Démonstration
- Conclusion

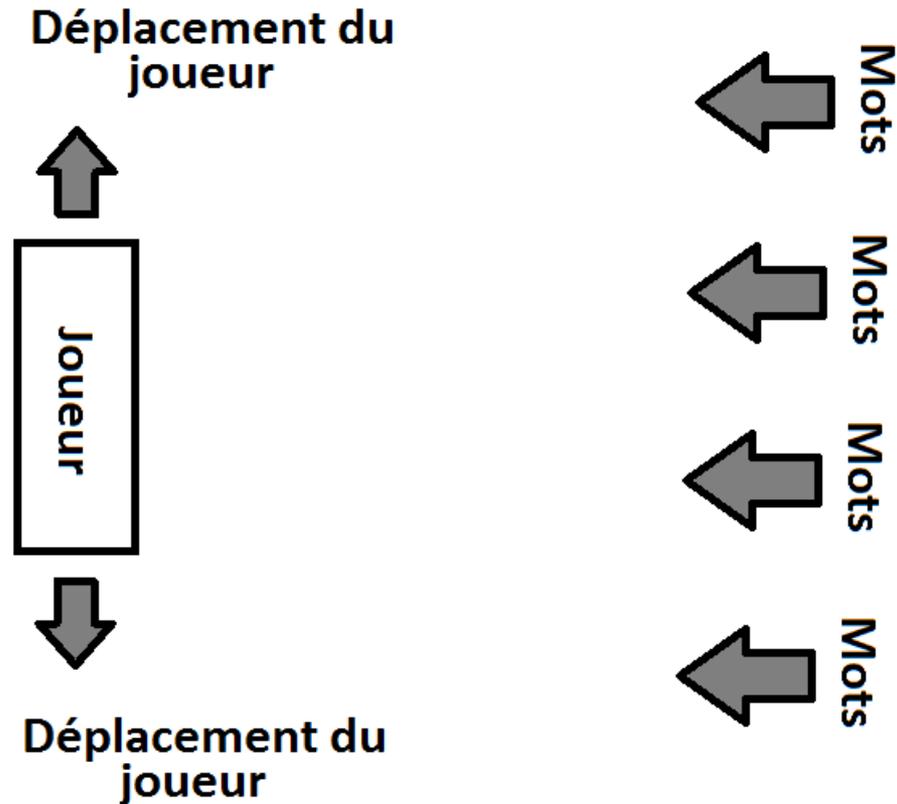
# Concept - Règles

- Joueur se déplaçant sur la zone de jeu
- Apparition de mots « **bons** » ou « **mauvais** » allant vers le bas
- Un « **bon** » mot est détruit : perte d'une vie
- Un « **mauvais** » mot est détruit : gain de 10pts
- Un « **bon** » mot est passé en bas : rien
- Un « **mauvais** » mot est passé en bas : perte d'une vie

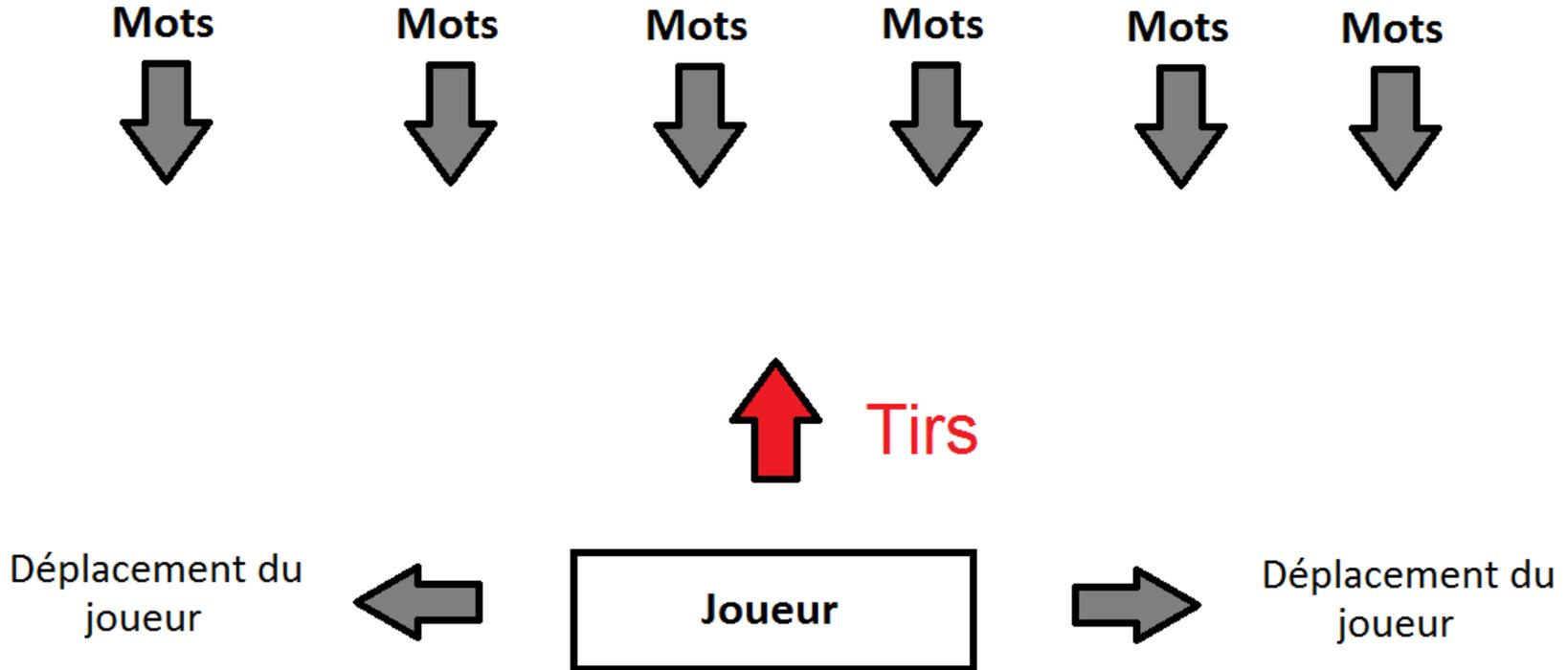
# Concept – Disposition 1



# Concept - Disposition 2



# Concept – Disposition 3



# Résultat



# Résultat



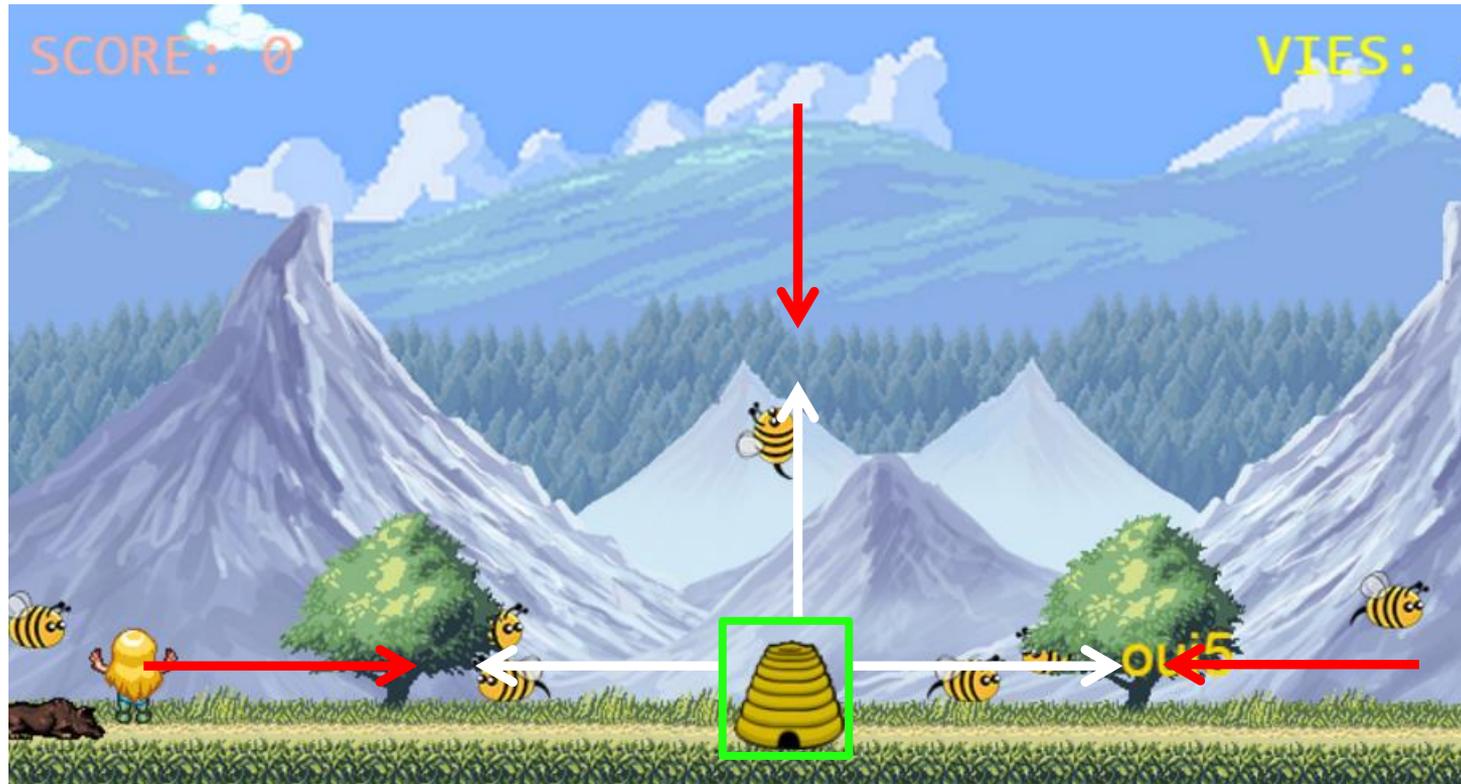
# Résultat



# Résultat



# Seconde disposition



# Démonstration

<http://www.benoïtschneider.fr/proj/wordbee/index.html>

# Conclusion - Appli

- Application web ludique et instructive
- Cahier des charges respecté
- Fonctionne sur les principaux navigateurs
- Évolutions possibles (souris, langues, bonus, etc)

# Conclusion - Projet

- Expérience originale, formatrice et concluante
- Découverte des possibilités qu'offrent JavaScript / TypeScript
- Expérience bénéfique pour l'avenir professionnel